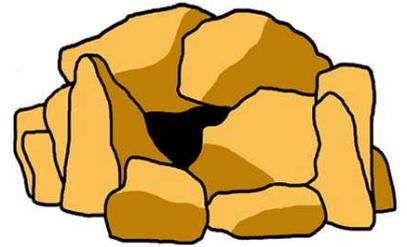


A LA RECHERCHE DU DOLMEN PERDU

**UNE BALADE-JEU DE 5 KM
À FAIRE EN FAMILLE OU ENTRE
AMIS**



Le magnifique site mégalithique de Wéris, vieux de 5.000 ans, inclut quelques menhirs mais surtout les deux derniers dolmens (tombes collectives) visibles en Belgique. Mais depuis toujours on parle de l'existence d'un troisième dolmen...

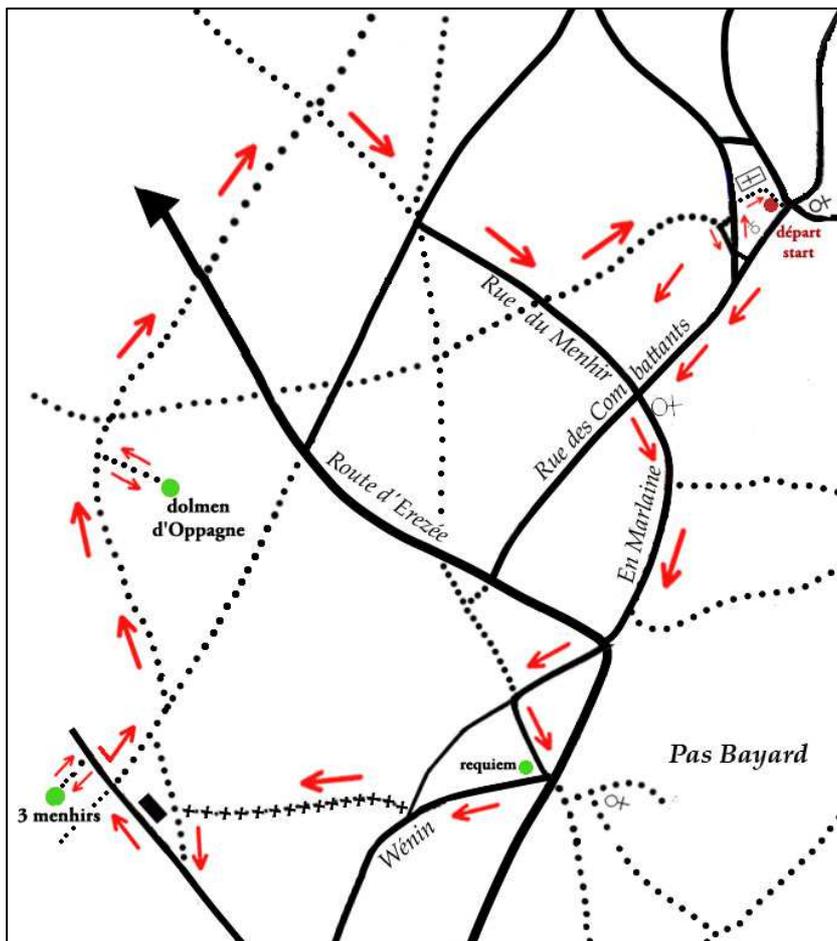
Cette histoire de dolmen perdu attire les archéologues, les chasseurs de trésors, mais aussi les artistes, qui font fonctionner leur imagination. Certains dessinent ce mystérieux monument, ou bien le décrivent, ou encore lui donnent un nom... C'est ainsi qu'un groupe de poètes qui s'étaient rassemblés sur la terrasse de la Maison des Mégalithes le jour du solstice d'été se sont lancé un défi : donner un nom au 3^{ème} dolmen.

Ils ont trouvé l'inspiration dans leurs lectures bien sûr, mais aussi, d'après les témoins, dans un breuvage ambré qui a nom « Dolménius »... Mais quel nom ont-ils bien pu donner au dolmen perdu ? C'est à vous de le découvrir.

Ce roadbook vous guidera au long d'une promenade de 5 km, et vous proposera des questions d'observation et de déduction, avec plusieurs réponses possibles. Pour chaque réponse, il y a un mot (ou groupe de mots) entre parenthèses. Choisissez la bonne réponse, gardez le mot (ou groupe de mots) qui y correspond.

A la fin du parcours, vous aurez dix mots (ou groupes de mots) qui, mis dans le bon ordre, vous donneront l'emplacement du dolmen perdu... et son nom. Vous remplirez alors votre bulletin de participation (en répondant aussi à la question subsidiaire), et le déposerez dans l'urne à la Maison des Mégalithes. Peut-être remporterez-vous le premier prix : un séjour de 2 jours/1 nuit avec petit-déjeuner au Gîte d'Étape de Villers-Sainte-Gertrude. Il y a aussi 4 exemplaires de l'ouvrage « Durbuy Ville et Villages en liberté » à gagner.

Aidez-vous de ce plan (flèches rouges) ainsi que des indications données dans le roadbook. Bonne route et ouvrez l'œil !



Avec le soutien de :



Départ / Vertrek :
Maison des Mégalithes
Place Arsène Soreil, 7
6940 Wéris
Tél. 086/21.02.19.

Avant tout, la visite du **musée** vous permettra d'en savoir plus sur les mégalithes de la région. Vous pourrez notamment visionner un **film** de 12 minutes, et cela vous permettra de répondre à la première question (mais il est toujours possible de visiter le musée à la fin de la promenade).

*** Question 1 :**

Lequel de ces personnages n'apparaît pas dans le film sur les mégalithes de Wéris ?



DERNIER



PREMIER



DEUXIEME



AVANT

En sortant de la Maison des Mégalithes, rendez-vous d'abord sur la **Place Arsène Soreil**. Cette place honore la mémoire d'Arsène Soreil (1893-1989), professeur et écrivain wallon, dont l'œuvre la plus connue est « Dure Ardenne », sorte de recueil de souvenirs d'enfance. Il passa son enfance dans la commune voisine d'Erezée. Plus tard, sa sœur vint habiter Wéris, et Arsène Soreil lui rendait parfois visite. Pour la petite histoire, Arsène Soreil est le grand-père du journaliste Philippe Soreil et de l'humoriste Alain Soreil (alias Albert Cougnet).

*** Question 2 :**

Comment s'appelait la sœur d'Arsène Soreil ? (NB : les panneaux d'information autour de la Maison des Mégalithes pourront vous aider)

- **Juliette (CROMLECH)**

- **Julia (LE NOM)**

- **Maria (ALIGNEMENT)**

- **Hortense (MENHIR)**

Vous allez maintenant vous engager dans la **Rue des Combattants** (il n'y a pas de plaque de rue, c'est la rue où vous voyez un poteau d'arrêt de bus TEC).

Et vous répondrez aux questions 3 et 4.

*** Question 3 :**

Wéris était autrefois un village très pieux, avec de nombreuses chapelles. Au début de votre parcours, vous en rencontrerez trois : une sur la Place Arsène Soreil, et deux dans la Rue des Combattants. Ces chapelles abritent des statues de plâtre. Observez ces photos : laquelle ne se trouve pas dans une de ces trois chapelles ?



GRAND



MOYEN



MUR



PETIT

*** Question 4 :**

Wéris, qui est un des « plus beaux villages de Wallonie », comprend d'anciennes fermes typiques de la Famenne. Dans la Rue des Combattants, vous pourrez en admirer quelques-unes, transformées en maisons d'habitation. La plupart ont conservé la porte de l'ancienne grange (avec parfois un millésime). Observez ces photos de portes de grange. Laquelle ne se trouve pas sur votre parcours ?



NOIR



BLEU



VERT



JAUNE

Plus loin, vous allez arriver à un croisement où se trouve une chapelle (n'oubliez pas la question 3 !). A cet endroit, prenez à gauche la **Rue de Marlaine**.

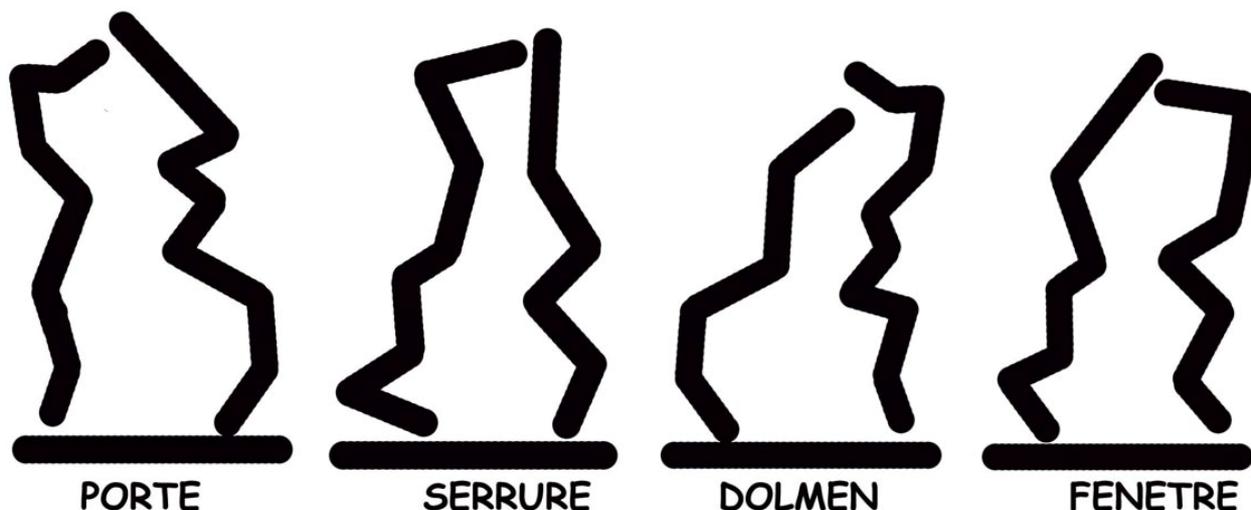
Au bout de la Rue de Marlaine, vous arrivez à la grand-route Barvaux-Erezée. Vous la traversez (attention au trafic !) et prenez la petite rue qui monte juste en face (**Rue Pas Bayard**).

Vous allez toujours tout droit, et vous arrivez au grand carrefour du Pas Bayard. Restez de ce côté de la route !

Tous les deux ans, la Ville de Durbuy organise un symposium international de sculptures, et elle a la bonne idée de décorer ses places et carrefours avec des œuvres réalisées lors de ce symposium. Vous en avez un exemple ici, avec une sculpture de Caroline Ruizeveld intitulée « **Requiem** ».

*** Question 5 :**

Quelle est la silhouette de ce « Requiem » ?



Prenez la rue qui descend vers la droite. C'est la **Rue Wénin** (pas de plaque de rue, mais il y a un arrêt de bus au début de la rue).

Au fond de la descente, à hauteur de la plaque d'agglomération Oppagne, vous allez prendre à droite le chemin (à côté de la maison) qui s'enfonce dans le sous-bois.

A la sortie du sous-bois (devant vous il y a un grand bâtiment agricole), vous arrivez à un chemin, et vous tournez à gauche et marchez jusqu'à une route asphaltée (c'est la **Rue Soussy**).

Là, vous tournez à droite, et tout en descendant, vous longez le bâtiment agricole. Le trafic n'est pas très important sur cette route, mais prudence quand même.

Il y a d'abord un croisement avec deux chemins agricoles, puis, un peu plus bas, vous apercevez sur la gauche, dans le champ, les 3 menhirs d'Oppagne au pied d'un arbre.

Prenez le sentier qui mène à ces monuments.

Les **3 menhirs d'Oppagne** se trouvent à une des extrémités de l'alignement mégalithique de Wéris (l'autre extrémité, 8 km plus loin vers le nord/nord-est, étant le menhir d'Ozo). Ces 3 menhirs en pierre poudingue ne se trouvent pas à leur emplacement d'origine (qui est inconnu). Depuis leur découverte à la fin du 19^e siècle, ils ont connu une histoire assez mouvementée (deux d'entre eux ont été cassés et portent des traces de réparation).

L'arbre tout proche (un poirier) est devenu un « arbre à loques » (loques = chiffons) : les gens viennent y accrocher des « loques » pour obtenir la guérison d'une maladie, la « loque » qu'on y laisse ayant été en contact avec la partie du corps malade. Une façon de transmettre sa maladie ou son handicap à l'arbre... On peut aussi y accrocher des papiers sur lesquels on a rédigé un souhait. Pourquoi pas ?

*** Question 6 :**

De ces trois pointes de menhir, laquelle correspond à un des trois menhirs d'Oppagne ?





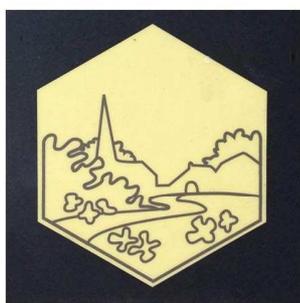
C'est ici aux 3 menhirs que vous pouvez participer au concours **#SELFIEOMUSEE** organisé par Marmaille & Co.

Il suffit de prendre un **selfie** et de le poster sur les réseaux sociaux avec les mentions **#selfieOmusee** (sans accent et avec une majuscule à O), **@museozoom**, et **@maisondesmegalithesweris**. Toutes les informations sont sur la dernière page de ce roadbook.

Entre les 3 menhirs et la fin du parcours, vous observerez les différents panneaux d'information et de signalisation, pour répondre à la question 7 !

*** Question 7 :**

Lequel de ces panneaux ne rencontrerez-vous pas sur le parcours ?



TIREZ



MARCHEZ



DIRECTION



NOTEZ

Depuis les 3 menhirs, retournez sur la route, et prenez-la vers la droite, puis tournez dans le premier chemin agricole vers la gauche.

Au premier carrefour, prenez à gauche, puis un peu plus loin, il y a une fourche, là vous prenez à gauche. Le chemin commence à descendre, et vous découvrez bientôt sur votre droite le paysage de la **Calestienne**. La Calestienne est un plateau qui se déroule entre la Famenne (sur votre gauche) et l'Ardenne (au-delà de la crête qu'on aperçoit au loin sur la droite). Ce plateau se caractérise par son sous-sol calcaire (d'où son nom) mais aussi par ses bonnes terres propices à l'agriculture et l'élevage. C'est dans l'axe de ce plateau que les hommes du Néolithique ont disposé leurs dolmens et menhirs pour former un alignement.

Empruntez à droite le chemin d'accès vers le site du dolmen d'Oppagne, sous ses 4 chênes, avec à proximité un ensemble de menhirs.

Le **dolmen d'Oppagne**, comme celui de Wéris, est une tombe collective érigée entre 3.000 et 2.800 avant notre ère par des agriculteurs du Néolithique (rien à voir avec les Gaulois, donc !). Vu sa forme allongée, on dit que c'est une « allée couverte ». Ce monument est constitué de gros blocs de pierre poudingue que les constructeurs ont déplacés depuis la colline qui se trouve à l'est en les faisant rouler sur des rondins. Une manœuvre délicate, qui nécessitait une main d'œuvre importante et beaucoup d'organisation.

*** Question 8 :**

De combien de gros blocs de poudingue est constitué le dolmen d'Oppagne ?

- 12 (AVENUE)
- 22 (CELUI)

- 17 (RANGÉE)
- 26 (CELLE)

Retournez au chemin, que vous prenez vers la droite. Au premier croisement, vous allez tout droit et arrivez bientôt à la grand-route Barvaux-Erezée. Vous la traversez avec prudence, et vous continuez en face (chemin agricole bétonné). Prenez ensuite le premier chemin vers la droite.

Vous arrivez bientôt à une route asphaltée. Si vous observez bien, vous êtes là à la rencontre de six anciens chemins. On appelle cet endroit « le carrefour des sorcières » : on raconte que les sorcières de la région venaient parfois danser là les nuits de pleine lune...



Le « carrefour des sorcières » sur la carte de Ferraris de 1770-1778.

Vous allez traverser la route principale et prendre en face la route asphaltée (**Rue du Menhir**) qui se dirige vers le village de Wéris.

Après 100 m, vous arrivez à un croisement avec deux chemins de campagne. Vous prendrez celui de gauche (direction le clocher de l'église), après avoir répondu à la question 9.

*** Question 9**

A ce carrefour, se trouvait autrefois une croix à la gloire de Jésus Christ. Cette croix avait été installée là :

- en 1895 (DE)
- en 1885 (SUR)
- en 1905 (DESSOUS)
- en 1835 (DESSUS)

Au bout du chemin, aux premières maisons, continuez tout droit, et vous arrivez à la taverne « Au milieu de nulle part ». Devant celle-ci, il y a un char avec le faux menhir WERIX (souvenir de la Fête de la Pierre qu'organisait autrefois le village). A la route, vous prenez à gauche sur quelques mètres, puis vous montez le 2^{ème} escalier qui mène vers l'église.

Cette **église** a presque mille ans, construite vers 1030 en style roman mosan caractéristique de la région. Elle a subi diverses transformations au cours des siècles. Elle est consacrée à sainte Walburge, patronne des laboureurs, invoquée contre la morsure des chiens enragés et contre les rats.

*** Question 10 :**

Dans les murs de l'église et aux alentours il y a des pierres tombales (souvenir de l'ancien cimetière qui entourait l'église). Parmi celles-ci, on trouve la pierre tombale de :

- Servais Richel (DU)
- Guilielmus Andreas de Boumal (CET)
- Jean Deleuze (DES)
- Raymond de Brisbois (CEUX)

Vous pouvez maintenant tourner à droite après l'ancienne école et revenir à la Maison des Mégalithes pour rassembler vos mots et former la phrase qui vous permettra d'aller au dolmen perdu.



BULLETIN DE PARTICIPATION



A LA RECHERCHE DU DOLMEN PERDU 2018

Vous avez récolté vos dix mots (ou groupes de mots) ? En les mettant dans le bon ordre, vous constituerez la phrase qui vous permettra de trouver le dolmen perdu et de connaître son nom.

Le nom du dolmen perdu

Question subsidiaire :

Dans la vitrine de la boutique de la Maison des Mégalithes, se trouve un verre à Dolménius rempli de coquillages. Évaluez le nombre de coquillages qu'il contient.

Réponse :

NOM :
PRENOM :
ADRESSE :
.....
.....
EMAIL :

Avec le soutien du Commissariat général au Tourisme



En remplissant ce bulletin de participation, vous autorisez expressément l'asbl Terre de Durbuy, organisatrice, à collecter vos données personnelles. Celles-ci seront utilisées uniquement dans le cadre de ce jeu, et ne seront pas conservées.

RALLYE #SELFIEOMUSEE

IMMORTALISE TA VISITE DANS LE PLUS GRAND NOMBRE DE MUSÉES ET
REMPORTE UN SÉJOUR EN GÎTE D'ÉTAPE « FORMULE AUBERGE »

1
Concours



Prends des selfies avec ta famille dans les 30 musées identifiés sur la carte et partage-les sur



avec les mentions
@museozoom
#selfieOmusee

@maisondesmegalithesweris

MARMAILLE & GO AVEC **GÎTES d'étape**
GÎTES D'ÉTAPE DU CENTRE BELGE DU TOURISME DES JEUNES

INFOS : WWW.MARMAILLE.BE

INSOLITE #SELFIEOMUSEE

PRENDS UN SELFIE TOTALEMENT DÉCALÉ DE TA FAMILLE ET REMPORTE UN
SÉJOUR EXCEPTIONNEL AU GÎTE «LA PIERRAILLE» À FROIDCHAPELLE !

2
Concours



Grimace, déguisement, poses rigolotes, ...
Redouble de créativité et réalise avec ta famille le selfie le plus insolite dans l'un des 30 musées identifiés sur la carte. À partager sur



sans oublier les mentions
@museozoom
#selfieOmusee **@maisondesmegalithesweris**

MARMAILLE & GO AVEC
GÎTES ET CHAMBRES D'HÔTES DE WALLONIE